

@chapeau  
**Arbitre un match de boxe**

@TITRES\_ECRAN

@BULLES

@IB01

**Les coups autorisés**

@IB02

**Prêt(e) pour un round ?**

@IB99

**Retour au sommaire**

@BOUTONS

@LEGENDES\_MEDIA

@LM01

**Le direct**

@LM02

**Le crochet**

@LM03

**L'uppercut**

@LM04

**L'esquive**

@LM05

**La parade**

@LM06

**Le blocage**

@LM07

**Gagné !**

@LM08

**Perdu**

@AIDE

@INFO

@DICO

@@

@TOUT04\_01

Cordes, gants, coups, sueur, rounds... te voilà sur le ring. Eh oui, la boxe fait partie des sports olympiques depuis 1904. Aux JO, un combat de boxe se compose de quatre reprises de deux minutes chacune. Tous les coups ne sont pas permis. Il y a des règles et c'est toi qui les feras respecter en te mettant à la place de l'arbitre.

@TOUT04\_02

Écoute attentivement la règle de ce jeu : les boxeurs entament le combat. Quand ils font une mauvaise action, par exemple, quand l'un d'eux frappe son adversaire sous la ceinture.

@TOUT04\_03

Tu dois vite cliquer sur eux. Tu marques alors un point.

@TOUT04\_04

Si tu laisses l'un des boxeurs faire un mauvais coup, c'est eux qui marquent un point.

@TOUT04\_05

Tu dois arbitrer ce match le mieux possible en un minimum de temps si tu veux monter sur le podium de Mobiclic. Clique sur la cloche du ring pour lancer une partie. Pour découvrir les coups autorisés lors d'un match, clique sur le casque de protection.

@TOUT04\_06

Bravo, l'arbitre ! Tu as réussi à faire respecter les règles de combat de la boxe. Voyons ton chrono... OK, rendez-vous au sommaire pour voir si tu es sur le podium.

@TOUT04\_07

Oh la la ! Les boxeurs n'ont pas respecté les règles de combat. Pour tenter ta chance ailleurs, clique sur les anneaux olympiques.

@TOUT04\_00\_01

En attaque, voici un coup de poing direct.

@TOUT04\_00\_02

Le crochet est un coup de poing circulaire ou crocheté.

@TOUT04\_00\_03

L'uppercut est un coup de poing donné de bas en haut.

@TOUT04\_00\_04

En défense, voici l'esquive. Hop ! le boxeur évite le coup.

@TOUT04\_00\_05

Voici la parade, pour dévier le coup de l'adversaire.

@TOUT04\_00\_06

Et le blocage, pour bloquer le coup porté.

@EOF